

LE JEUNE ARBITRE



Le jeune arbitre doit :

- Connaître le règlement l'activité
- Etre objectif et impartial
- Permettre le déroulement de la rencontre dans le respect de l'équité sportive.
- Connaître les différentes tâches liées à sa mission.

Le jeune arbitre UNSS doit s'engager à respecter les termes du serment ci-dessous : « *Au nom de tous les jeunes arbitres, je promets que nous remplirons nos fonctions en toute impartialité, en respectant et suivant les règles qui les régissent, dans un esprit de sportivité* »

FICHE D'ÉVALUATION PRATIQUE DU JEUNE ARBITRE



Le jeune officiel ARBITRE	Rencontre(s) arbitrées
Nom :	Date et lieu :
Prénom :	Catégorie :
Date de naissance :	Niveau : D / ID / N
Etablissement :	(entourer)
Numéro de licence :	Note P / 20 : Note QCM/20 :
	Total /20 :

	1 POINT	2 POINTS	3 POINTS	4 POINTS	5 POINTS
APPLICATION DES LOIS DU JEU : rapport à la règle et gestuelle	Connait peu le règlement Pas de GESTES	Connait les règles fondamentales (la marque, l'aire de jeu et maniement du ballon). GESTES imprécis	Connait les règles fondamentales. Quelques GESTES précis	Connait les règles fondamentales. Les GESTES sont maîtrisés.	Connait les règles par poste . Utilise l'échelle des sanctions disciplinaire. Gère les cas particuliers. Possède tous les GESTES du règlement
Mettre une croix					
APPLICATION DES LOIS DU JEU : communication, rapports aux autres JO	Ne sait pas communiquer avec les autres JO (la table, le JO COACH ...). Dépassé OU agressif	Peu de communication avec les autres JO. Trop tardif Panique un peu	Communication avec les autres JO respectée. La table de marque est bien renseignée. Quelques hésitations.	Bonne répartition des tâches avec le binôme. Prise de décision assez rapide. La table de marque est bien renseignée	Rapport privilégié avec les autres JO . La communication avec les autres JO est claire, rapide et efficace.
Mettre une croix					
COMPORTEMENT / PLACEMENT	Subit le JEU. Passif, statique Sifflet inaudible	Se déplace un peu mais reste assez loin de l'action. Se fait déborder par les joueurs. Sifflet faible	Se déplace en fonction de l'action . Se fait souvent respecté . Sifflet audible qui manque parfois de « puissance »	Se fait toujours respecter. Serein Déplacements variés Sifflet net	Alterne « présence et effacement ». Maîtrise l'avantage (quand il est au règlement). S'adapte Applique les sanctions différées. Sait travailler en binôme.
Mettre une croix					
RAYONNEMENT	N'a pas réellement envie d'arbitrer	Envie d'arbitrer mais parfois influençable	Motivé et assez détendu. Concentré	Confiant, très motivé .	Maîtrise totale de soi. Bonne gestion de tous les acteurs de la rencontre.
Mettre une croix					